



IJssellandrally 2024

Reglement 22 maart 2024

Algemeen:

De IJssellandrally is een ééndaagse rally georganiseerd door “Automobiel Sport Club “De IJsselrijders - sinds 1962”. Het startveld is verdeeld in een club- en sportklasse met auto's van voor 1991. Er is een beperkt aantal jongere auto's mogelijk om deel te nemen en die vormen dan de open klasse. Deze groep rijdt de route van de club klasse en kunnen geen algemeen winnaar worden van deze IJsselland Rally of winnaar van een test. De clubklasse rijdt een eenvoudige en ontspannende kaartleesrit, maar wel met diverse testen op afgesloten terreinen. De sportklasse zal wat meer navigatie-uitdagingen op haar weg vinden. Beide klassen dienen zich strikt aan de verkeersregels te houden. Elke equipe ontvangt twee rallyschilden, die duidelijk zichtbaar voor en achter op de auto bevestigd dienen te worden. Daarnaast dient de sticker met startnummer, van binnenuit gezien, in de rechterbovenhoek van de voorruit te worden geplakt.

Organisatie en Service:

Clerk of the Course	:	Pieter-Jan van Zanten	06-83708123
Routechef	:	Jaap Jongman	06-34418992
Technical ondersteuning	:	Job Brouwers	06-41316808

1. De rally

De rally bestaat uit verschillende trajecten. Het klassement wordt bepaald door het correct aandoen en noteren van route- en tijdcontroles, aangevuld met tijden op regularities en specials. De nadruk ligt op het rijden van de juiste route, **niet** op snelheid. Wel kan uw snelheid worden gemeten.

De rally heeft een lengte van ca 250 km. Halverwege na de lunch in Hierden is er gelegenheid om te tanken (ook 98) het tankstation staat vermeld in het routeboek.

Tip: Lees bij ieder traject of test, de informatie op het kaartfragment vooraf goed!

Het gebruik van gps-navigatieapparatuur of smartphones ten behoeve van plaatsbepaling is niet toegestaan op straffe van uitsluiting.

2. Tijdcontrole (TC + RTC) - en Routecontroles (RC)

Bij de start ontvangt de equipe een gecombineerde tijd- controlekaart waarop vermeld: het startnummer, uw ideale tijden, een kolom 'deelnemer' voor het noteren van de zelf berekende ideale meldingstijd en een aantal genummerde vakjes voor letters en stempels.

Een onbemande routecontrole (RC) is herkenbaar aan een oranje bord met zwarte letter of stempel, deze kunnen zowel rechts als links staan. De gevonden letters dienen enkellijnig en onuitwisbaar met een zwarte of blauw schrijvende balpen te worden ingevuld in de genummerde vakjes. Een controle gemist of foutief levert 100 strafpunten op. Het verbeteren/knoeien/doorhalen op de controlekaart wordt bestraft met 100 strafpunten per geval.

De start- en finish zijn tijdcontroles (TC's) de overige zijn richttijdcontroles (RTC) en worden aangegeven in een tabel in het routeboek. Het iets vroeger of later aandoen van een RTC wordt niet bestraft.

De TC's en RTC's zijn herkenbaar als een bemande controle met een geel bord met een symbool van een stopwatch/tijklok en het witte TC-OUT bord.

De finishcontrole mag ongestraft eerder worden aangedaan. Indien de finishtijd met meer dan 30 minuten te laat wordt aangedaan (zie richttijdentabel) levert dat 300 strafpunten op en later dan 60 minuten aandoen van de finish betekent dat u niet wordt geklasseerd.

De controlekaarten worden ingenomen bij de lunch en aan de finish.

Na een koffiebreek en, na de lunch dient u weer te vertrekken op uw ideale richttijd, dus de tijd klokken bij vertrek bij iedere RTC (zie bord TC-OUT).

Bij een route- of tijdcontrole kan een (herstel)opdracht gegeven worden, die met voorrang op de routeopdracht moet worden uitgevoerd. Hieronder treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden, waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander getal en in plaats van de R (rechts) ook een L (links) kan voorkomen.

- HK; Hier keren (niets anders dan dat de weg erachter niet mag worden gereden)
- HKR; Hier keren en dan Rechts
- DMP; Doorgaan met pijl of punt
- DMIL; Doorgaan met de Ingetekende lijn
- DMG; Doorgaan met grensbenadering
- NVO; Niet verder omrijden

3. Regelmatigheidsproef (RP)

Een RP is een, op basis van een kaartleessysteem, deel van een traject dat loopt van de op het kaartfragment aangegeven start naar een geheime tijdcontrole (GTC). De tabellen voor de te rijden gemiddelde snelheden zijn in de routeboeken opgenomen.

De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd. Bij een zelfstart wordt een bord "START RP" geplaatst, waarbij de equipe op de halve of hele minuut dient te starten. De starttijd van de RP dient hierbij aan de onderzijde van de controlekaart in het desbetreffend vakje te worden ingevuld in uren minuten en seconden. (bijvoorbeeld 13:04:30)

RP starttijd		Paraaf official
RP finishtijd		



Bij een GTC, herkenbaar aan bord met stempel, dient u te stoppen en de controlekaart te overhandigen. Elke seconde afwijking boven of onder de ideale tijd wordt bestraft met 1 strafpunt per seconde met een maximum van 100 strafpunten.

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

Het niet rijden van de RP of niet invullen van uw starttijd op uw controlekaart wordt bestraft met 100 strafpunten en verhoogd met de eventueel gemiste routecontroles.

4. Testen

Er zijn een aantal testen op afgesloten terreinen in de route opgenomen. Iedere test kent een afzonderlijke winnaar. Bij de testen wordt een bogeytijd aangegeven. Volbrengt u de test onder de bogeytijd, dan volgt geen bestraffing. Elke seconde boven de bogeytijd wordt bestraft met 1 strafpunt per seconde met een maximum van 100 strafpunten.

Het niet rijden van een test wordt bestraft met 100 strafpunten.

5. Omrijregels (Sportklasse)

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient er een omweg te worden gekozen zodat er zo weinig mogelijk van de oorspronkelijke route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

Bij het systeem grensbenadering mag bij het omrijden de grens worden overschreden.

6. Kaartmateriaal

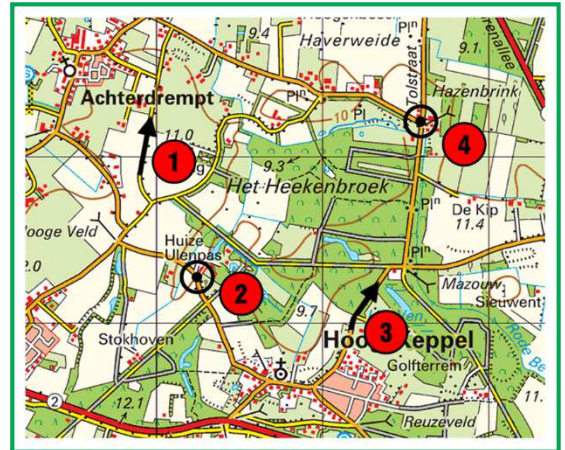
- De schaal 1:50.000, 1:25.000 of onbekend van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld.
- Bijv. de schaal 1:50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid.
- Indien de route verder gaat op de volgende kaart of kaartfragment, staat de overgang in een cirkel aangegeven met A, B, C enz.
- Er mag uitsluitend gebruik gemaakt worden van wegen die op het kaartmateriaal staan en voorzien zijn van 2 bermlijnen waarvan er tenminste 1 ononderbroken is.
- Wegen mogen vaker maar uitsluitend in één richting worden bereden.
- Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet. Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen of stippen blokkeren wel.
- U bent een normale weggebruiker dus geen “bestemmingsverkeer”
- Wegen met bord “Eigen Weg” mogen niet worden gebruikt.
- Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.
- Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo’n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles.
- Q-zones kunnen door borden worden aangegeven (zie overzicht controlemateriaal). Ook worden Q-zones aangegeven op een kaartfragment door een rode cirkel met de vermelding Q-Zone. In een Q-zone is de maximale snelheid 30 km/h.



7. Kaartleesystemen

Pijlen en Punten kortste route

1. De op de kaart ingetekende pijlen en punten dienen in nummervolgorde te worden bereden.
2. Onder iedere pijl of punt wordt geacht een weg te liggen.
3. Een pijl dient van de voet tot de punt zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
4. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijv. het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.
5. Indien men op weg is naar een pijl of punt, dient de kortste route geconstrueerd en gereden te worden.
6. Pijlen en gedeelten van pijlen mogen ook worden bereden als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest, echter alleen in voorwaartse richting. Kruisen en raken van pijlen is toegestaan.
7. De punten mogen ook worden aangedaan als ze nog niet aan de beurt zijn of als ze reeds aan de beurt zijn geweest.
8. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.

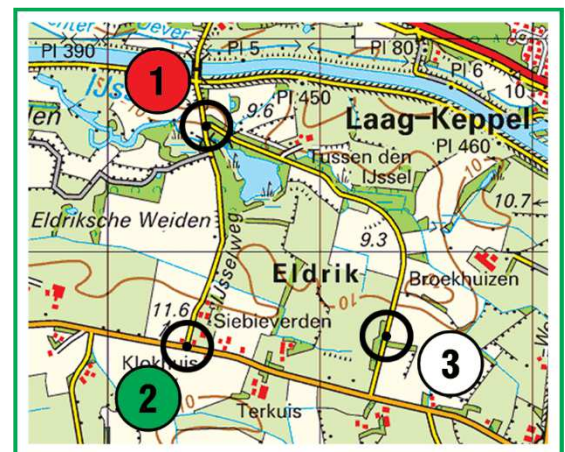


Pijlen of Punten kortste route

Idem als hierboven beschreven, maar dan zonder punten of zonder pijlen.

Punten met variabele opdrachten

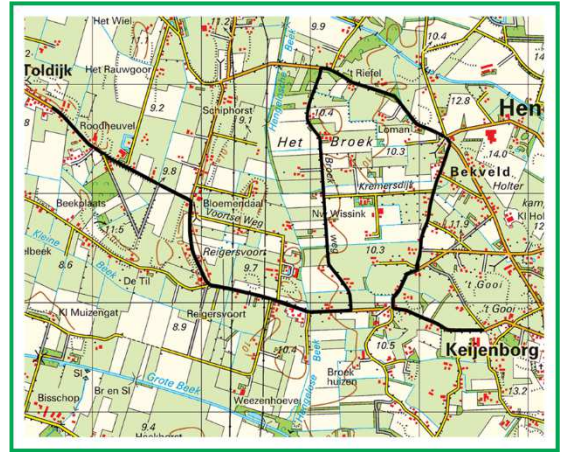
1. Van punt naar punt variabele opdrachten
2. Naar een rood gekleurde punt de kortste route
3. Naar een wit gekleurde punt de op één na kortste route
4. Naar een groen gekleurde punt is de route vrij. Hier kan een routecontrole staan binnen een straal van 30 meter OP het punt. Controles op de route naar het vrije punt, dient u niet te noteren.
5. Om elk genummerd punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.



Combinaties van de systemen pijlen en punten kunnen ook worden toegepast.

Ingetekende lijn (IL)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.



Bol-pijl

1. U dient doormiddel van situatieschetsen (niet op schaal, gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
2. Bij de situatieschets staat de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
3. Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
4. Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord aanduidende doodlopende weg mogen niet worden bereden.
5. In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringssymbool.
6. U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is op de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden.
7. Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
8. Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.
9. In een bol-pijl traject kunnen ook controles staan.

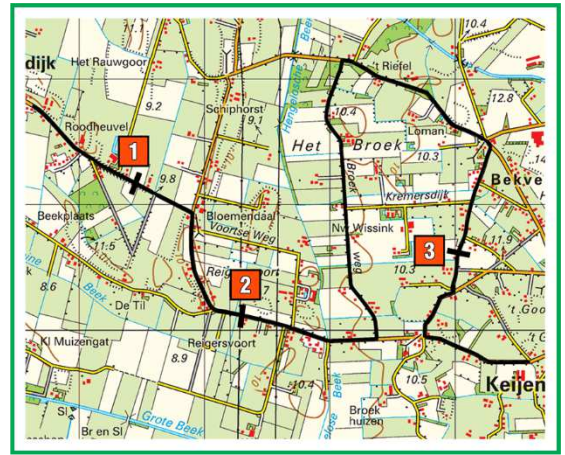
Interval / Km Totaal	Richting	Omschrijving
0,00		
0,00	1.	Heidelaan
Interval 1,69		A1 oprijden
1,69	2.	Eventueel toelichting
Totaal 3,63		Afslag 8 Blaricum
5,32	3.	Situatie

Blinde lijn of blinde pijl

1. De op de kaart in een afgedekt gebied getekende lijn dient van begin tot eind zonauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.

Ingetekende lijn (IL) met barricades

1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartserichting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.
4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn (nevenroute) zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nebenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nebenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.



Grensbenadering

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit kaartleessysteem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd waarbij de op de kaart aangebrachte lijn of de landgrens (in het vervolg van dit artikel aangeduid met 'de grenslijn') zo dicht mogelijk in de aangegeven richting wordt benaderd.
2. Op het kaartfragment staat vermeld aan welke zijde van u de "grenslijn" ligt.
3. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
 - a. Het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
 - b. De route zo kort mogelijk is.
4. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. De grenslijn mag niet worden overschreden, tenzij hiervoor opdracht wordt gegeven. Bij het omrijden is dit wel toegestaan!



Langste route in het vak

Binnen het op de kaart aangegeven vak, moet van **vak-in** naar **vak-uit** de langste route worden gereden. Wegen en samenkomsten van wegen mogen hierbij maar **éénmaal** in de route worden opgenomen.

8. Bij de IJssellandrally gebruikt controlemateriaal

Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze borden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie de voorbeelden bij de starttafel.



Passeercontrole (RC)



Zelfstempelaar (RC)
Bemande (RC)



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)



Routepijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl
Einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.
Weg mag niet worden ingereiden